



La tua scuola di scacchi a Catania

Lezione 0

La Notazione Algebrica

a cura di

Simonpietro Spina

Istruttore-Capo e Tutor FSI-CONI
FIDE Instructor

www.cataniascacchi.it

info@cataniascacchi.it

Telefono: 349/4934818

Il Formulario



La Notazione Algebrica

I Giocatori di Scacchi utilizzano un linguaggio particolare quando devono parlare di scacchi: LA NOTAZIONE ALGEBRICA (o SISTEMA ALGEBRICO). Grazie a questa "Lingua degli Scacchi" tutti gli Scacchisti possono comunicare tra loro anche se provengono da diverse località del pianeta. La Notazione Algebrica è utilizzata per registrare e successivamente rivedere le Partite e le Posizioni di Scacchi. Essa è Universale e viene utilizzata sui Formolari dei Tornei, sui Libri e sulle Riviste di Scacchi. I Pezzi degli Scacchi sono indicati con l'iniziale del loro nome:

R = Re

D = Donna (o Regina) [N.B. Per distinguerla dal Re]

T = Torre

A = Alfiere

C = Cavallo

N.B. Le mosse di Pedone non necessitano di alcun simbolo e si riconoscono dall'assenza di una lettera iniziale identificativa del pezzo.

Le Colonne sono rappresentate dalle lettere: a, b, c, d, e, f, g, h.

Le Traverse sono rappresentate dai numeri: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8.

Le Case della Scacchiera vengono individuate dall'intersezione tra Colonne e Traverse. In questo modo, tutte le Case della Scacchiera hanno il proprio nome. Ad esempio, la Casa in basso a destra dal lato del Bianco (che DEVE sempre essere BIANCA) si chiama "h1".

Simboli Speciali:	
x	Cattura
(e.p.)	En Passant
0-0	Arrocco Corto
0-0-0	Arrocco Lungo
+	Scacco al Re
++	Scacco Doppio
#	Scacco Matto
=	Offerta di Patta

Ecco un esempio di partita registrata in Notazione Algebrica:

	Bianco	Nero
01.	e4	e5
02.	Cf3	Cf6
03.	d4	exd4
04.	e5	Ce4
05.	Dxd4	d5
06.	exd6 (e.p.)	Cxd6
07.	Ag5	Cc6
08.	De3+	Ae7
09.	Cbd2	0-0
10.	0-0-0	Te8
11.	Rb1=	...

All'interno della notazione è possibile esprimere, dopo una mossa, dei **COMMENTI** attraverso dei simboli; alcuni dei più frequenti sono:

Valutazione della Posizione:

+ - Decisivo Vantaggio del Bianco
± oppure +/- Chiaro Vantaggio del Bianco
+/- Leggero Vantaggio del Bianco
= Posizione Pari
=/+ Leggero Vantaggio del Nero
∓ oppure -/+ Chiaro Vantaggio del Nero
-+ Decisivo Vantaggio del Nero

Valutazione della Mossa:

!! Mossa Brillante
! Mossa Forte
!? Mossa Interessante
?! Mossa Dubbia
? Errore
?? Errore Grave